

デスクトップ キャラレイアウト (Desktop Character Layout)

操作マニュアル

v1.2.2

この度はご購入いただき、誠にありがとうございます。

操作方法をご案内させていただきます。

1. 導入方法

(1) ダウンロードした ZIP を任意のフォルダに解凍します。

(2) Desktop Character Layout (DCL.exe) ファイルをクリックし起動します。

※Desktop Character Layout (DCL.exe) はフォルダに格納した状態で実行します。アイコンをデスクトップに表示する際は、ショートカット機能などをご利用ください。

※初回起動時※

- 保存用データフォルダ (Ekako) が、ユーザフォルダに自動作成されます。
- End User License Agreement (EULA)の同意を求められます。

2. 画面表示

(1) 表示方式：

「作業スペース」と「キャラ表示スペース」に分割レイアウトします。

- 3分割方式 (左右：キャラ表示、中央：作業スペース)
- 2分割方式 (左または右：キャラ表示、反対：作業スペース)

(2) 作業スペース：

ファイル、ブラウザを作業スペースの高さ・幅に自動フィット表示します。

- ファイル : Word / Excel / Powerpoint / PDF
- ブラウザ : Microsoft Edge / Chrome / Google Document 等

※ 上記以外の一般アプリケーションは自動フィット表示の適用外
作業スペース用の背景画像を設定できます。(ON/OFF 選択可)

(3) キャラ表示スペース：

キャラ画像を常時最前面で表示します。

キャラ表示スペース用の背景画像を設定できます。(ON/OFF 選択可)

3. 操作方法

(1) アイコン表示：

画面右下のトレイ（時計の並び）に、操作用の以下アイコンが表示されます。

- 緑アイコン：メインメニュー（UI 項目）をポップアップ
- 青アイコン：会話用ウィンドウをポップアップ
- 黄アイコン：作業スペースのフィット機能を発動
(表示位置や表示幅を変更したファイル、ブラウザについて、ワンクリックで作業スペースに再度フィット表示)
- 赤アイコン：デスクトップフォルダを開く
(キャラ画像や背景画像で隠れたデスクトップの表示物について、ワンクリックで一覧表示)

※ご使用のパソコンの設定によって、これらアイコンが ^ の中に展開することがあります。この場合、アイコンを外にスライド移動してご使用いただけます。

(2) メインメニュー（UI 項目）ガイド：

レイアウト

- 3 分割（左右＋作業スペース）：3 分割方式に表示変更
- 2 分割（左＋作業スペース）：2 分割方式（キャラ画像は左）に表示変更
- 2 分割（作業スペース＋右）：2 分割方式（キャラ画像は右）に表示変更

キャラ画像

キャラ（左）を選ぶ：左側に表示するキャラ画像を選択

キャラ（右）を選ぶ：右側に表示するキャラ画像を選択

表示画像反転

左：ON/OFF：左側のキャラ画像を反転表示

右：ON/OFF：右側のキャラ画像を反転表示

位置調整（左）

← ↑ → ↓：左側のキャラ画像の表示位置を調整

リセット：左側のキャラ画像の表示位置をリセット

位置調整（右）

← ↑ → ↓：右側のキャラ画像の表示位置を調整

リセット：右側のキャラ画像の表示位置をリセット

拡大縮小率（左） : 左側キャラ画像の表示の拡大縮小率を調整
拡大縮小率（右） : 右側キャラ画像の表示の拡大縮小率を調整
拡大縮小率リセット（左） : 左側キャラ画像の拡大縮小率をリセット

拡大縮小率リセット（右） : 右側キャラ画像の拡大縮小率をリセット
キャラ（左）を未設定に戻す : 左側キャラ画像を選択解除（＝未設定）
キャラ（右）を未設定に戻す : 右側キャラ画像を選択解除（＝未設定）

キャラ背景画像

左：表示 ON/OFF : キャラ背景画像（左側）表示 ON/OFF
左：画像を選択（3 分割）：3 分割のキャラ背景画像（左側）を選択
左：画像を選択（2 分割）：2 分割のキャラ背景画像（左側）を選択
右：表示 ON/OFF : キャラ表示スペース（右側）の背景画像表示 ON/OFF
右：画像を選択（3 分割）：3 分割のキャラ背景画像（右側）を選択
右：画像を選択（2 分割）：2 分割のキャラ背景画像（右側）を選択
※ 3 分割と 2 分割で背景画像サイズが異なるので、個別に設定します。3 分割の
左側と右側は、異なる画像を設定できます。

作業スペース背景画像

表示 ON/OFF : 作業スペースの背景画像表示 ON/OFF
画像を選択（3 分割）：3 分割の作業スペース背景画像を選択
画像を選択（2 分割）：2 分割の作業スペース背景画像を選択
※ 3 分割と 2 分割で背景画像サイズが異なるので、個別に設定します。

全画面背景画像

表示 ON/OFF : 全画面の背景画像表示 ON/OFF
画像を選択 : 全画面の背景画像を選択
※ デスクトップ全画面の背景画像を最背面で表示できます。前面にキャラ背景画像、作業スペース画像を重ねて表示することも可能です。推奨画像サイズはご使用パソコンのデスクトップ画像サイズになります。

画像条件をエクスポート

キャラ画像 : キャラ画像の推奨条件をエクスポート
キャラ背景画像 : キャラ背景画像の推奨条件をエクスポート
作業スペース背景画像 : 作業スペース背景画像の推奨条件をエクスポート
※ ご使用のパソコンに合わせた画像サイズやファイル形式等の推奨条件を txt

形式で画像条件エクスポートフォルダ（4.保存フォルダの構成参照）に出力します。なお、パソコンのモニタ解像度や拡大率の設定を変更した場合、作業スペース背景画像は加えてタスクバーの表示位置を変更した場合、推奨条件も変更となるのでご注意ください。

データ保存フォルダ

Ekako トップ : Ekako を表示

キャラ画像 : /images/base を表示

キャラ背景画像（3分割）: /wallpapers/ chara_space_3pane を表示

キャラ背景画像（2分割）: /wallpapers/ chara_space_2pane を表示

作業スペース背景画像（3分割）: /wallpapers/ work_space_3pane を表示

作業スペース背景画像（2分割）: /wallpapers/ work_space_2pane を表示

全画面背景画像 : /wallpapers/ full_space を表示

画像条件エクスポート : / conditions を表示

ログ出力 : /exports/logs を表示

※ 初回起動で自動生成された保存フォルダをショートカット表示。使用する画像をこれらフォルダに保存し、UI 項目から選択して使用します（フォルダ構成は後述）。

デスクトップフォルダを表示 : 赤アイコンと同じ動作

作業スペースの表示整列 : 黄アイコンと同じ動作

※ Ctrl + Alt + F : 同じ整列動作をします。

設定

言語 : UI の表示言語を手動変更（日本語または英語）。再起動によって変更は反映されます。

※他の言語も追加設定可（後述）

セーブ : 画面表示設定をセーブ保存（10 件まで）

ロード : セーブデータをロードして表示設定を復元

製品情報 : 製品名、製品バージョン、製作者名を表示

会話設定

会話機能の設定を行います。設定には以下 2 種類の方式があります。

Local 方式 : LM Studio とローカル LLM をダウンロードして会話する方式です。利用料金はかかりません。

<https://lmstudio.ai/> よりダウンロードできます。

OpenAI API 方式：OpenAI API を利用して会話する方式です。OpenAI API への登録及びトークンの利用料金がかかります。

<https://platform.openai.com/> より利用登録できます。

【設定項目】

- Local 方式

接続先(Backend)：local を選択

API ベース URL：LM Studio に表示された URL を入力

(例. <http://127.0.0.1:1234>)

モデル名：使用モデル名を入力 (例. qwen/qwen3-8b)

- OpenAI API 方式

接続先(Backend)：openai を選択

モデル名：使用モデル名を入力 (例. gpt-4.1-mini)

API キー：OpenAI API 登録時に発行される秘密キー (sk-で始まる暗号キー) を入力

- 共通項目

会話機能を有効にする：会話機能 ON/OFF

タイムアウト：キャラからの返答表示のタイムアウト時間 (秒) を設定

履歴ペア数：会話履歴の内部保持数を設定 (変更不要)

システムプロンプト：(共通)、(左キャラ)、(右キャラ) の欄に入力設定

※ キャラの名前、性格、口調、ユーザに呼びかける名前など初期設定が入力されています。上書き変更してご利用ください (目安として 1000 字程度まで設定可)。

【使用方法】

- Local 方式

(1) LM Studio をダウンロード及びセットアップします。

(2) LM Studio のカスタム項目から使用する LLM を選択しダウンロードした後、Desktop Character Layout 上で前述の設定項目 (Backend、API ベース URL、モデル名) を入力します。

(3) 以後、LM Studio を同時に起動しておくことで、会話機能を使用できます。

- OpenAI API 方式

(1) OpenAI API に利用登録を行います。

(2) Desktop Character Layout 上で前述の設定項目（Backend、モデル名、API キー）を入力します。

(3) 以後、そのまま会話機能を使用できます。

【留意事項】

Local 方式（LLM 使用）の場合、返答に要する時間や表現内容は、使用する LLM の性能に依存します。ダウンロードして使用するため、性能が高いほど使用パソコンの要求スペック（メモリ容量等）も上がり、要求に不足する場合、返答に時間を要したり、返答不能となる場合があります。

会話ウィンドウを開く

青アイコンと同じ挙動。会話用ウィンドウをポップアップします。入力欄に会話内容を入力して Enter キーまたは「発信」ボタンを押すことでキャラと簡単な会話ができます。

※ Ctrl + Alt + O：同じ動作（会話用ウィンドウのポップアップ）をします。

表示方式は、以下の 2 種類から選択できます。

- 吹き出し方式：キャラが「吹き出し」で返答を表示する方式。デフォルト設定。
- 一覧表示方式：ユーザとキャラの一連の会話内容を表示する方式。

※ 会話用ウィンドウの「切替」ボタンで変更できます。

終了 : UI を終了します

4. 保存フォルダの構成

```
Ekako/
├─ images/
│   └─ base/                # キャラ画像データを保存
│
├─ wallpapers/
│   ├─ chara_space_3pane    # キャラ背景画像データを保存（3分割用）
│   ├─ chara_space_2pane    # キャラ背景画像データを保存（2分割用）
│   ├─ work_space_3pane     # 作業スペース背景画像データを保存（3分割用）
│   ├─ work_space_2pane     # 作業スペース背景画像データを保存（2分割用）
│   └─ full_space           # 全画面背景画像データを保存
│
├─ exports/
│   ├─ conditions/          # 画像条件 txt ファイル出力先
│   └─ logs/                # ログ txt ファイル出力先
│
├─ profiles/
│   ├─ presets/             # 表示設定を保存（次回起動時に反映）
│   └─ saves/               # セーブした表示設定データを保存
│
├─ memory/                  # 会話記憶を保存
│
├─ docs/                    # 操作マニュアルを保存
│
├─ config/                  # 各種設定を保存
│
└─ languages/               # 表示言語ファイル
    ├─ Japanese.lang        # 日本語ファイル
    ├─ English.lang         # 英語ファイル
    └─ users/                # 任意の翻訳言語等を設定
```

5. 表示言語の追加

日本語、英語はデフォルトで内蔵していますが、他の言語も追加設定できます。

方法は、English.lang または Japanese.lang をコピーし、表示言語を翻訳、上書きすることで新たに lang ファイルを作成します。

このファイルを languages フォルダに保存することで、ファイル最上部の LANG_NAME が言語の手動設定 UI の選択肢に追加されます。このほか、ファイルを languages / users フォルダに保存することで、自動で優先適用されます。

また、この手続きを利用してご自身専用の UI 表示名を作成することも可能です。

6. 会話記憶の設定・編集

会話内容で特に記憶しやすいキーワードを languages フォルダの lang ファイル z_5 で指定しており、追加や削除を行うことができます。会話の記憶は memories フォルダの json ファイルにコード形式で保存しており、編集を行うことも可能です。

7. 体験版ご利用の方へ

利用時間は 90 分です。(起動合計時間数でカウントします)。利用時間経過後は自動終了となり、再起動はできません。

ショップ広告の表示画面がセーブされており、動作確認いただけます。なお、ご使用のパソコンの推奨画像サイズ等が同梱画像サイズと異なる場合、表示が伸縮することがあります。

ご利用後はお手数ですが、保存フォルダ (Ekako フォルダ) の削除をお願い致します。(= アンインストール)。

8. エラーログについて

所定動作しない例外発生時は、お手数ですが以下フォルダにログ (WARNING/ERROR) が出力されていないかご確認ください。

ログ保存フォルダ: Ekako/exports/logs

(※アプリケーションは作業スペースフィット動作の適用外ですので、ご注意願います。)

9. サポート/お問い合わせ

不具合報告やご要望は、購入されたショップのお問い合わせ窓口を通じて当方へご連絡ください。不具合報告の際は、出力されたログ (txt) も添付いただけると幸いです。

10. 留意事項

- 法令または契約に反する使用を行った場合、ライセンスは失効します（著作権や公序良俗違反、他者の権利侵害などを含む）。
- 本製品および付属データの再配布、転売、レンタル、改変版の配布、組み込み提供等を禁止します。
- 本製品を用いて制作した静止画・動画・配信等の成果物の商用利用は、特に問題ありません（例：収益化配信、広告収入のある動画、業務目的の使用等）。
- 本製品への使用を目的とした自作画像の無償配布及び商用販売は、特に問題ありません。

© 2025 Ekako-AI All rights reserved.